Requirement list

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| No. | Requirement | Use Case(s) |
| 1 | 검색 조건(상품명, 평균 구매만족도)을 한 가지 선택하여 입력하면 이에 해당하는 상품 리스트를 모든 검색조건을 포함하여 출력한다. | 상품 정보 조회 |
| 2 | 상품 리스트 정렬 기준을 디폴트 정렬기준인 상품명 오름차순에서 평균 구매만족도로 변경한다. | 정렬 기준 변경 |
| 3 | 구매를 원하는 상품에 대한 상세 정보(판매자, 상품명, 제작회사명, 가격, 남은 수량, 추가상품, 추가상품 가격, 판매 종료일, 평균 구매만족도)를 출력한다. | 상세 정보 출력 |
| 4 | 상품 리스트 중 구매를 원하는 상품의 상세 정보를 출력하고 구매한다. | 상품 구매 |
| 5 | 구매하는 상품의 추가 상품으로 등록된 상품도 함께 구매가 가능하며 총 구매금액은 추가 상품의 가격이 합산되어 결정된다. | 추가 상품 구매 |
| 6 | 상품을 구매하기 위하여 결제 시스템을 이용한다. | 결제 |
| 7 | 포인트가 3000점 이상 적립되어 있는 경우 결제 시 포인트를 사용하여 결제가 가능하다. | 포인트 사용 |
| 8 | 결제 금액의 1%을 포인트로 적립해준다. | 포인트 적립 |
| 9 | 환불 처리가 된 결제에 사용된 포인트는 다시 반환된다. | 포인트 반환 |

Actor descriptions

|  |  |
| --- | --- |
| Actor | Description |
| 구매자 | 사이트에 로그인하여 다른 회원이 등록한 상품을 검색하고 구매한다. |
| 결제 시스템 | 구매자의 결제 정보가 정확한지 확인하고 결제 처리를 한다. |
| 환불완료 event | 구매자가 환불 신청한 결제 건에 대해서 환불이 정상 처리되었음을 알린다. |

Use case descriptions

Use case description: 상품 정보 조회

|  |  |
| --- | --- |
| Actor Action | System Response |
| 1. None. | 2. 구매자가 선택 가능한 검색 조건(상품명, 평균 구매만족도)을 화면에 보여준다. |
| 3. 구매자는 하나의 검색 조건을 선택하고 검색 내용을 입력한다. | 4. 입력된 내용에 해당하는 상품 리스트(상품명 및 평균 구매만족도 포함)를 상품명의 오름차순을 기준으로 화면에 출력한다. |
| Extensions  구매자는 단계 4에서 정렬 기준을 평균 구매만족도로 변경할 수 있다. | |

Use case description: 상품 구매

|  |  |
| --- | --- |
| Actor Action | System Response |
| 1. None. | 2. 구매자에게 상품 리스트를 출력한다. |
| 3. 구매자는 상품 리스트 중에서 구매를 원하는 상품 하나를 선택한다. | 4. 구매자가 선택한 상품의 상세한 정보(판매자, 상품명, 제작회사명, 가격, 남은 수량, 추가상품, 추가상품 가격, 판매 종료일, 평균 구매만족도)를 화면에 출력한다. |
| 3. 구매자는 상품의 구매를 신청한다. | 4. 상품의 남은 수량이 0일 경우 구매가 불가능하다는 메세지를 보여주고 아닐 시 최종 구매 화면을 보여준다. |
| 5. 구매자는 본인의 결제 정보를 입력하고 최종 결제 요청을 한다. | 6. 결제 완료 시 구매가 완료되었다는 메시지를 화면에 보여준다. |
| Extensions  구매자는 단계 3에서 해당 상품에 등록된 추가 상품을 구매할 수 있다. 이 때, 총 구매금액은 추가 상품의 금액만큼 증가된 가격으로 계산된다. | |

Use case description: 상세 정보 출력

|  |  |
| --- | --- |
| Actor Action | System Response |
| 1. None. | 2. 구매자에게 상품 리스트를 출력한다. |
| 3. 구매자는 구매를 원하는 상품을 하나 선택한다. | 4. 구매자가 선택한 상품의 상세 정보(판매자, 상품명, 제작회사명, 가격, 남은 수량, 추가상품, 추가상품 가격, 판매 종료일, 평균 구매만족도)를 화면에 출력한다. |

Use case description: 결제

|  |  |
| --- | --- |
| Actor Action | System Response |
| 1. None. | 2. 구매자에게 구매 상품에 대한 결제 정보를 표시한다. |
| 3. 구매자는 결제 요청을 한다. | 4. 구매자에게 결제 화면을 보여준다. |
| 5. 구매자는 이름, 전화번호, 배송지, 결제수단 등 본인의 결제 정보를 입력한다. | 6. 구매자가 입력한 결제 정보가 올바르지 않을 시 다시 입력하라는 메시지를 보여주고 올바를 시 결제 완료 메시지를 보여준다. |
| Extensions  구매자는 단계 5에서 포인트 사용을 선택할 수 있다. 단, 3000점 이상인 경우에만 사용 가능하다. | |

Use case description: 포인트 적립

|  |  |
| --- | --- |
| Actor Action | System Response |
| 1. 결제완료 event은 결제가 완료되었음을 알린다. | 2. 결제된 금액의 1%을 해당 결제의 구매자의 포인트로 적립한다. |

Use case description: 포인트 반환

|  |  |
| --- | --- |
| Actor Action | System Response |
| 1. 환불완료 event은 환불처리가 완료되었음을 알린다. | 2. 결제 시 사용된 포인트를 다시 구매자에게 반환한다. |